

progeCAD 2025 hvad er nyt

20. maj 2024 - v1.5

1. **Ny motor** baseret på IntelliCAD 12.1
2. **Øget hastighed på åbning af tegninger**, der indeholder mange blokke eller eksterne referencer.
3. **Generativ AI tegning oversætter**. Den nye progeCAD-tekstoversætter til tegninger, der drives af Generative AI, bruger oversættelsesmotoren fra Google® AI til at oversætte hele eller dele af din tegning til et hvilket som helst sprog. De oversatte tekster ændrer ikke deres karakter, derfor forbliver tegningen normalt kompatibel med al CAD-DWG-software.

Det fungerer på tekst, mtekst, blokattributter, mleader og tabeller.

4. **Avancerede blokke (aka dynamiske blokke)**. Konverterer dynamiske blokke gennemsigtigt til avancerede blokke, og ved hjælp af blokeditoren opretter og redigerer du desuden avancerede blokke ved hjælp af parametre, handlinger og synlighedstilstande som med AutoCAD® dynamiske blokke. Du kan bruge den til at ændre enhver blokreference og også gøre dem parametriske i størrelse og form. Det kontekstafhængige bånd indeholder funktioner til at kombinere specielle greb og handlinger som Flyt, Skaler, Stræk, Roter, Mønster eller Spejl. Du kan for eksempel oprette en avanceret blok, hvis størrelse kan justeres dynamisk med et greb, som du kan stræk.

Du kan også oprette avancerede blokke med forskellige tilstande med elementer, der er skjult eller vist. Dette tillader for eksempel kun at bruge en blok til at vise forskellige muligheder.

En avanceret blok kan erstatte mange blokke. Ved at kombinere flere greb og handlinger kan du oprette meget smartere blokke. En avanceret blok kan erstatte snesevis af de blokke, du bruger i øjeblikket, og vil derfor øge din produktivitet betydeligt.

Konverter dynamiske blokke til avancerede blokke

Du kan bruge dynamiske blokke, der er oprettet med AutoCAD®, som de er. De vil beholde deres intelligens og parametre i progeCAD. Når du redigerer (ændrer blokdefinitionen) en eksisterende dynamisk AutoCAD-blok®, konverteres den automatisk til en avanceret blok.

Dynamiske blokke vs. avancerede blokke

Brug af dynamiske AutoCAD-blokke i progeCAD

progeCAD læser og bruger dynamiske AutoCAD-blokke ligesom AutoCAD® gør. Når nogen deler dynamiske blokke, der er oprettet i AutoCAD®, med dig, kan de bruges inde i progeCAD med det samme sæt interaktivitetsfunktioner, herunder ændring af deres form, størrelse og konfiguration. Efter at have foretaget interaktivitetsændringer og gemt tegningen med progeCAD, ses blokkene stadig som dynamiske blokke tilbage i AutoCAD®. Når du imidlertid vil redigere en dynamisk AutoCAD-blok® med progeCAD Block Editor, konverteres den til en

avanceret blok.

Brug af progeCAD avancerede blokke i andre CAD-programmer

Avancerede blokke oprettet med progeCAD kan læses af andre CAD-programmer, såsom AutoCAD®, men kun som enkle blokke. Når en af progeCAD Advanced blokke ændres i et andet program, mister den den interaktivitet, der blev specificeret med progeCAD. Heldigvis kan du ændre resten af tegningen med et andet program uden at bryde interaktiviteten mellem avancerede blokke. Når du vil redigere en progeCAD Advanced Block med AutoCAD Block Editor, er det nødvendigt at omdefinere greb og handlinger fra bunden.

5. **Nye Express-kommandoer QBREAK (Intersection Quick Break) og EBREAK (Auto Intersection Quick Break).** Trim alle enheder til skæringspunktet mellem en skæreenhed i en enkelt handling ved hjælp af kommandoen hurtig trimning.
6. **Gummiplader. Nye funktioner til billedredigering (Raster Design).** Brug gummifolie, når du vil have to eller flere forskellige datasæt fra forskellige kilder til at justere geografisk: for eksempel når du strækker et nyt udstykningskort til et allerede eksisterende parcelkort. Gummiplader er en uensartet justering af et datasæt baseret på flytning af kendte kontrolpunkter til nye steder. For eksempel kan data indsamlet ved luftundersøgelse være unøjagtige på grund af flyjustering og kameraunøjagtigheder. Ved at sammenligne disse data med de nøjagtige jordundersøgelingsdata kan luftdataene strækkes eller gummidækkes over de nøjagtige data ved hjælp af kontrolpunkter og objekter, der er fælles for begge datasæt.
7. **Ny Express-kommando CHBLOCKBASEPOINT** (Skift blokbasispunkt). Ændre indsætningspunktet for den markerede blok og alle dens forekomster på tegningen uden at flytte geometrien. Nyttig til at rette op på problemer relateret til blokke med et meget fjernt indsættelsespunkt eller for at kunne ændre dets referencepunkt for at styre forskellige situationer.
8. **Ny Express-kommando INSERTPOINTSVALUES (Indsæt punktkoord).** Skriv koordinatværdier i nærheden af de valgte punktenheder. Det er muligt at konfigurere den datatype, der skal rapporteres i tekst.
9. **Nyt 3D AEC arkitektonisk modul.** Kompatibel med AutoCAD®AEC-objekter. Den nye AEC-pakke giver dig mulighed for at tegne 3D-arkitektoniske elementer med en todimensionel visning i planen og drager fordel af en hel række nye arkitekturstillkommandoer. De tegnede objekter er nu specifikke AEC-elementer, der kan redigeres og konfigureres via typografistyringen. Som standard erstatter det vores tidligere EasyArch arkitektoniske plugin, som stadig er tilgængeligt og kan aktiveres med variabelen AECMODE.

AEC Hovedtræk:

- Tegn vægge, døre, gardinvægge, vinduer, trapper og gelændere
- Tegn plader, tage eller tagplader
- Vægge og plader kan oprettes ved direkte konvertering af 2D-enheder
- Multi-level manager til at tildele niveauer til AEC-objekter. Niveauer indeholder standardindstillinger for bund- og tophøjder, væghøjde, tænd/sluk-status, låse-/oplåsningsstatus, fryse-/optøningsstatus, forskydning og andre indstillinger for vægge og plansymboler
- Fastgør tag- og loftplansymboler til vægge, og henvis til dem, mens du interaktivt

opretter tag- og loftplaner ved hjælp af kommandoen plan solveAEC Styles manager: administrer og tilpas AEC-stilarter til vægge, døre, vinduer, gardinvægge og gardinvægsenheder, trapper og gelændere og plader

- AEC Family - importerer AEC-objektstil fra eksterne fam- eller dwg-filer

10. **Forbedrede tabeller.** Nye funktioner til styring af cellekantformat.
11. **Eksempler på kommandoer.** Når du bruger kommandoerne Forskydning, Trim og Udvid, kan du se et eksempel på resultaterne.
12. **Ny lagstyringspalet** med nogle forbedringer. Rediger kolonnernes synlighed, og gendan standardvisningen af kolonner.
13. **Ny DATAEKSTRAKTION** med nye funktioner og evnen til at oprette dynamiske tabeller inde i tegningen, der kan opdateres baseret på tegningsændringer.

DataExtraction (DATAEXTRACTIONEW) nye funktioner:

- Xrefs og blokke inde i Xrefs-ekstraktion
- Dataudtræk af avancerede blokke og dynamiske blokke (kun DATAEXTRACTION)
- AEC-objekter dataudtræk
- Valgfrit filter til layout (papirplads) og modeller
- Brugerdefineret omdøbning af kolonner
- Tilpas kolonnerækkefølge
- XLS- og XLSx-eksport understøttes
- Valgbare typografier til tabeller
- Udtrukne tabeller sammenkædes dynamisk med tegningen og opdateres automatisk med tegningsændringer via DATALINK-funktionerne

14. **Ny BIM-importør til Autodesk® Revit®.** Direkte import af Revit-filer (frem til v. 2024) ved at vælge hele modellen eller en bestemt visning. BIM-objekter placeres på forskellige lag og vælger mellem to muligheder:
 - 1) Lag baseret på enheder
 - 2) Lag baseret på Niveau+Kategori.Hvis de er til stede, knyttes de relevante materialer til de importerede enheder.
15. **Ny udgivelse** (valgfrit: Systemvariablen PUBLISHMODE giver dig mulighed for at bruge den nye eller tidligere version af kommandoen).
16. **IFC Eksport.** Opret IFC fra DWG med de nye eksperimentelle IFCEXPORT- og IFCEXPORTOPTIONS-kommandoer. Det er muligt at medtage .rvt-, .ifc-underlag og AEC-objekter, når du eksporterer til .ifc-filer. Angiv IFC4- eller IFC4x3-skemaet, når du eksporterer til .ifc-filer, og angiv visningsegenskaber for AEC-typografier.
17. **Fastgør enheder.** Brug den nye geometriske centerfastgørelse til at finde centroiden af enhver lukket polylinje eller spline. Tidligere blev det styret automatisk af midtersnap med Arc, Cirkler osv.
18. **Nye printere i PDF via DWG til PDF. PC3** - flere muligheder og funktioner. Bruges også sammen med kommandoen PDF-eksport.
19. **Tegneområde.** Forbedret håndtering af modelrumsporte. Klik på og træk i kanten af en modelrumsvision for at ændre størrelsen på den.
20. **Forbedrede hurtige egenskaber.** Med kommandoen Tilpas brugergrænseflade skal du angive, hvilke objekttyper og egenskaber der er synlige i ruden Hurtige egenskaber.

21. **Splines forbedringer.** Tegn splines ved hjælp af kontrolhjørner og knudeparameterisering. Vælg fortryd for at slette det tidligere angivne punkt. Vælg join, når du bruger kommandoen rediger spline til at kombinere en markeret streg med andre streger, streger, polylinjer eller buer.
22. **Ny kommando LAYVPI til layout.** Brug kommandoen Lagisoler visningsport til at fryse lagene af markerede enheder i alle layoutvisningsporte, undtagen den aktuelle visningsport.
23. **Explorer forbedringer:**
 - Administrer flere egenskaber for visuelle typografier ved hjælp af kommandoen Udforsk visuelle typografier
 - Administrer flere layoutindstillinger ved hjælp af kommandoen Udforsk layout
 - Angiv, om lag skal fryses automatisk i layout, som du opretter ved hjælp af kommandoen Udforsk lag
 - Administrere datalinks ved hjælp af kommandoen Udforsk eksterne referencer
 - Skift kolonnerækkefølgen, synligheden af kolonner, og gendan standardvisningen af kolonner i alle Explorer-ruder
24. **Ny 3D-kommando PROJECTGEOMETRY.** Opret en projektion af linjer, kurver eller punkter på et tredimensionelt legeme, overflade eller område ved hjælp af en retning, du angiver. Du kan projicere punkter, linjer, buer, cirkler, ellipser, 2d- eller 3d-polylinjer, splines og spiraler.
25. **.NET :** Få adgang til mange nye .net-klasser, -metoder og -egenskaber.
26. **ARX API:** den nye API-ramme, der er kompatibel med AutoCAD® ARX-klasser, hvilket gør det ekstremt lettere at portere AutoCAD-applikationer® til progeCAD.
27. **Forbedret kommando CONVTONURBS.** Konverter overflader og 3d-faste stoffer til nurbs-overflader. Du kan konvertere overflader, der er oprettet ved hjælp af kommandoen Konverter til overflade.
28. **Ny kommando TFRAMES.** Du kan vise eller skjule rammerne på alle billeder og sletninger. Denne kommando styrer indstillingerne for systemvariablerne IMAGEFRAME og WIPEOUTFRAME.
29. **NLM-licenser Overførselstilstand.** Det giver dig mulighed for nemt at skifte NLM Server fra en server til en anden.
30. **Andre forbedringer:**
 - Tusindvis af fejlrettelser
 - Træk en .dwg fil fra Windows Stifinder til en værktøjspalet for at tilføje den som en blok på værktøjspaletten
 - Højreklik på fanen Tegningsfil for hurtigt at få adgang til vinduesværktøjer
 - Indlæs og gem filer med udskriftsstempelindstillinger (.pss)
 - Brug Vis udskrift til .pc3-printere
 - Klik på pil ned i højre side af layoutfanerækken i tegningsvinduet for at få vist og vælge på en liste over layoutfaner
 - Skift visningen af den udskriftsvenlige områdegrænse på papirplads
 - Brug dieseludtryk, når du tilpasser båndet
 - 3D-lodtrækning. Brug kommandoerne vis cv og skjul cv til at vise eller skjule

kontrolhjørnerne på valgte nurbs-overflader og kurver

- Ny kommando RESETBLOCK - Nulstiller avancerede eller dynamiske blokreferencer til standardværdierne
- Ny XREFOSNAP-variabel, der giver dig mulighed for at deaktivere objektsnaps på enheder indeholdt i eksterne referencer. Som standard er den aktiveret.